Venerdì 12 aprile 2024 - "Aule De Trizio" - Palazzo delle Poste Bari

"Bari 1922"

Due giochi per scoprire un momento dimenticato della storia di Bari e parlare di didattica ludica e digitale



MATTINA (ORE 9,30-13,00)

La costruzione dei giochi - Introduce e coordina: Claudia Villani
Marco Imperatore - Robin Zingarelli, BARI 1922. Un videogioco per educare al pensiero storico-critico
Doriana Dettole – Rosaria Leonardi, Mistero rosso in Puglia. Un mistery game per indagare sul passato e
pensare storicamente

La sperimentazione del videogioco "Bari 1922" nelle scuole - Coordina: Antonella Fiorio
Percorsi didattici e laboratori a cura dei docenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado: Annamaria
Mercante, Gaetano Pellecchia, Doriana Dettole, Valerio Bernardi, Valentina Ventura

Laboratorio sui due giochi per i presenti

POMERIGGIO (ore 15,00-18,00)

La comunicazione storica ai tempi del web 2.0 - Presenta Carmen Palma Pinte di storia, Digital (Hi)Storytelling. Tecniche e metodi per raccontare la storia nel mondo digitale

LA STORIA IN GIOCO: modelli, metodi e percorsi tra didattica della storia ed educazione alla cittadinanza Intervengono: Antonio Brusa, Annalisa Caputo, Fabio Belsanti, Antonella Fiorio, Anna Gervasio, Vito Antonio Leuzzi, Igor Pizzirusso, Renzo Repetti, Beniamino Sidoti, Claudia Villani



con il contributo di

PRESIDENZA DEL CONSIGLIO DEI MINISTRI

Struttura di missione anniversari nazionali ed eventi sportivi nazionali e internazionali



Questa giornata è anche parte della seconda edizione dell'Abbecedario della cittadinanza democratica: https://abcdresearch.eu/events/abbecedario-della-cittadinanza-democratica-10-12-aprile-2024/